



Захист тіла

POLFR2

ВОГНЕСТІЙКІСТЬ - АНТИСТАТИКА

Футболка поло з захистом від підвищених ризиків, підходить для електриків і доступу до зон АТЕХ.



Переваги



Легкість у використанні

· Маркування для легкої ідентифікації у зонах підвищеного ризику

Додатки

- Будівництво
- Ремонтні роботи / Ремісництво
- Важка промисловість
- Легка промисловість
- Технічне обслуговування
- Хімічна промисловість

Сертифікати і стандарти



EN1149-5



EN ISO 11612

A1 A2 B1 C1 F1



EN61482-2

ELIM = 5,2 CAL/CM²
APC 1



Захист тіла

POLFR2

ВОГНЕСТІЙКІСТЬ - АНТИСТАТИКА

Футболка поло з захистом від підвищених ризиків, підходить для електриків і доступу до зон АТЕХ.

Деталі - Стандарти

Технічні деталі

Тип спецодягу	Поло для широкого спектру робіт
Приналежність	унісекс
Розмірний ряд	S → 4XL
Колір спецодягу	Темно-синій
Основа	Pique stitch 60% Модакрил 39% Бавовна 1% Антистатичне волокно 210 g/m ²
Тип коміру	Комір поло із застібною на кнопках
Розмір рукавів	Довгі рукави
Низ рукава	Манжета в рубчик








POLFR2

FLAME RETARDANT - ANTISTATIC

Multi-risk polo t-shirt suitable for electricians and access to ATEX zones

Protective clothing

Logistics information

Reference	Colour	Size	Designation	EAN13	Box code			Weight			
POLFR2BMPT	Navy blue	S	POLFR2	3295249266462	13295249266469	10	1	3.8 kg	39.4 cm	31.2 cm	16.6 cm
POLFR2BMTM	Navy blue	M	POLFR2	3295249266493	13295249266490	10	1	3.9 kg	31.6 cm	41.6 cm	16.4 cm
POLFR2BMGT	Navy blue	L	POLFR2	3295249266509	13295249266506	10	1	4.2 kg	31.2 cm	41.8 cm	16.6 cm
POLFR2BMXG	Navy blue	XL	POLFR2	3295249266516	13295249266513	10	1	4.5 kg	31.6 cm	40.6 cm	17.6 cm
POLFR2BMXX	Navy blue	XXL	POLFR2	3295249266523	13295249266520	10	1	4.6 kg	31.4 cm	40.2 cm	17.2 cm
POLFR2BM3X	Navy blue	3XL	POLFR2	3295249266530	13295249266537	10	1	4.9 kg	31.8 cm	40.4 cm	17.4 cm
POLFR2BM4X	Navy blue	4XL	POLFR2	3295249266547	13295249266544	10	1	5.2 kg	31.8 cm	40.4 cm	18.4 cm



Multiple sales



Minimum sales



Box Width



Box Depth



Box Height